

REGULAMENTO

1. DISPOSIÇÕES GERAIS

O projeto Sesc Geek Literacon chega na sua quarta edição em 2024 e conta com uma programação voltada ao universo *geek/nerd*, ou seja, um tema que abraça conteúdos de jogos, filmes, séries, animações, quadrinhos, livros de fantasia, personagens e muito mais. Pensando em proporcionar uma grande experiência ao público, surgiu o *CONCURSO DE COSPLAY – SESC GEEK LITERACON*, que será realizado no dia 24 de novembro, às 16h. Esse tipo de concurso é tradicional em eventos *geeks*, funcionando como um grande incentivo à prática cosplay e oferecendo um momento de maior interatividade entre o público presente e os artistas concorrentes.

Cosplay é a abreviação de “*costume & play*” e consiste em se caracterizar e interpretar um personagem de jogo, filme, série, animação, quadrinho e tudo que envolva o universo supracitado. Os praticantes dessa atividade são denominados cosplayers e podem exercê-la por diversão, competição e até mesmo para fins profissionais.

1.1. O concurso será dividido por faixa etária, da seguinte forma:

Categoria Kids – Até 12 anos completos;

Categoria Livre – Acima de 13 anos.

1.2. É vetada a participação de membros da comissão organizadora do evento.

1.3. O concurso será assistido por pessoas de todas as idades, sendo assim, é exigido bom senso dos participantes durante a apresentação. Não serão permitidas ofensas, apelo sexual, apologia às drogas e qualquer tipo de preconceito, podendo causar desclassificação do participante.

2. INSCRIÇÕES

- 2.1. As inscrições serão realizadas via formulário que estará disponível nas redes sociais do Sesc, até o dia 22/11/2024, às 00h00.
- 2.2. O(a) inscrito(a) deverá validar sua inscrição no dia 24/11/2024 das 10h às 15h no local do evento: Rua Visconde do Rio Branco, 969 – 5º andar. Em caso de não validação até o horário estipulado haverá desclassificação do(a) inscrito(a).
- 2.3. O concurso é totalmente gratuito e nenhum valor adicional será cobrado dos participantes em qualquer momento.
- 2.4. Os participantes vencedores em pódio (primeiro, segundo e terceiro lugar) da edição anterior, não poderão participar com a mesma caracterização, sendo somente permitido outro personagem ou outra vestimenta do personagem já apresentado.

3. APRESENTAÇÃO

- 3.1. Serão permitidas apenas apresentações individuais.
- 3.2. É vedada a utilização de cenários, sendo somente permitidos os acessórios do(a) participante.
- 3.3. A apresentação terá duração máxima de 2 (dois) minutos.
- 3.4. O participante poderá escolher uma música ou áudio para tocar durante sua apresentação, desde que a mesma esteja indicada no Formulário de Inscrição por meio de link na plataforma Youtube, e não desrespeite as regras do concurso (item 1.3.).

4. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

- 3.1. Os participantes serão avaliados por uma comissão de juízes e a nota final será a soma das notas de cada um.
- 3.2. Os critérios de avaliação serão:
 - 3.2.1. Cosplay: o acabamento da fantasia, bem como a customização da mesma, riqueza de acessórios e detalhes, harmonia e criatividade.

3.2.2. Performance: o desempenho do participante no palco, interpretação, harmonia da música com a apresentação, desenvoltura.

3.2.3. Engajamento: a interação do participante com o público presente.

3.3. Em caso de empate caberá à comissão a decisão soberana do concurso.

5. PREMIAÇÃO

5.1. Serão contemplados os 3 primeiros colocados de cada categoria, da seguinte forma:

5.1.1. Categoria Kids (até 12 anos completos):

1° lugar: Um final de semana no Hotel Sesc Caiobá, em baixa temporada, para o vencedor e até 02 (dois) responsáveis legais;

2° lugar: Um kit de incentivo à Leitura;

3° lugar: Um kit de incentivo à Leitura.

5.1.2. Categoria Livre (acima de 13 anos):

1° lugar: R\$1.500,00 (mil e quinhentos reais);

2° lugar: R\$1.000,00 (mil reais);

3° lugar: R\$500,00 (quinhentos reais).